

TDA Reglement



ONK Poker 26/27

Laatste update: 13-05-2025



TDA POKERTOERNOOIREGELS

Het ONK Poker heeft een gezellig karakter, maar bij een professioneel pokertoernooi hoort een duidelijke set regels. We maken gebruik van het TDA-reglement (aangevuld met een paar kleine huisregels) dat wereldwijd gebruikt wordt door casino's en poker organisatoren. Deze zullen bij de live voorrondes worden gehandhaafd door de toernooidirecteur ter plaatse.

1	ALGEMENE REGELGEVING.....	7
	TDA REGEL 1: TOERNOOILEIDING	7
	TDA REGEL 2: VERANTWOORDELIJKHEID VAN SPELERS	7
	TDA REGEL 3: OFFICIËLE TERMINOLOGIE EN GEBAREN	8
	TDA REGEL 4: IDENTITEIT VAN SPELERS	8
	TDA REGEL 5: ELEKTRONISCHE APPARATEN EN COMMUNICATIE	8
	TDA REGEL 6: OFFICIËLE TAAL	8
2	PLAATSING SPELERS; OPBREKEN / BALANCEREN VAN TAFELS	9
	TDA REGEL 7: JUISTE SEATING SPELERS	9
	TDA REGEL 8: WACHTLIJST, LATE REGISTRATIE EN RE-ENTRIES	9
	TDA REGEL 9: BIJZONDERE VOORZIENING	9
	TDA REGEL 10: NIEUWE SPELERS EN SPELERS VAN OPGEBROKEN TAFELS	9
	TDA REGEL 11: TAFELS BALANCEREN	10
3	POTTEN / SHOWDOWN	11
	TDA REGEL 12: KAARTEN SPREKEN BIJ SHOWDOWN	11
	TDA REGEL 13: KAARTEN OPENEN / DODEN VAN EEN WINNENDE HAND	11
	TDA REGEL 14: LIVE CARDS BIJ SHOWDOWN	11
	TDA REGEL 15: SHOWDOWN EN ONRECHTMATIGE HANDELINGEN MET KAARTEN	12
	TDA REGEL 16: KAARTEN OPEN BIJ ALL-IN	12
	TDA REGEL 17: NIET ALL-IN SHOWDOWN EN SHOWDOWN VOLGORDE	12
	TDA REGEL 18: VERZOEK TOT HET ZIEN VAN EEN HAND	12
	TDA REGEL 19: HET SPELEN VAN "HET BOARD"	13
	TDA REGEL 20: REST-FICHES	13
	TDA REGEL 21: SIDE POTS	13
	TDA REGEL 22: AANVECHTEN VAN EEN HAND EN/OF POT	13
4	ALGEMENE PROCEDURES	14
	TDA REGEL 23: NIEUWE HAND EN NIEUWE LIMieten	14
	TDA REGEL 24: CHIP RACE	14
	TDA REGEL 25: KAARTEN / CHIPS ZICHTBAAR, TELBAAR EN BEHEERSBAAR; COLOR-UP NAAR INZICHT TOERNOOILEIDING	15
	TDA REGEL 26: VERVANGEN VAN KAARTEN / DECKS	15
	TDA REGEL 27: REBUY	15
	TDA REGEL 28: RABBIT HUNTING	15
	TDA REGEL 29: VRAGEN OM EEN KLOK	15

5	SPELERS AANWEZIG / HET RECHT OP EEN HAND.....	17
	TDA REGEL 30: BIJ UW PLAATS EN LIVE HANDEN	17
	TDA REGEL 31: AAN DE TAFEL MET LOPENDE ACTIE	17
6	BUTTON / BLINDS	18
	TDA REGEL 32: DODE BUTTON	18
	TDA REGEL 33: BLINDS ONTLOPEN	18
	TDA REGEL 34: PLAATS VAN DE BUTTON	18
7	DEELREGELS.....	19
	TDA REGEL 35: MISDEALS EN ONGELDIGE DECKS	19
	TDA REGEL 36: BINDENDE ACTIE	20
	TDA REGEL 37: BUTTON MET TE WEINIG KAARTEN	20
	TDA REGEL 38: BURN CARDS NA BINDENDE ACTIE	20
	TDA REGEL 39: NIET CORRECTE FLOP EN VOORTIJDIG GEDEELDE KAARTEN	21
8	BETS EN RAISES.....	22
	TDA REGEL 40: METHODEN VAN INZETTEN: VERBAAL EN MET CHIPS	22
	TDA REGEL 41: METHODEN VAN CALLEN	22
	TDA REGEL 42: METHODEN VAN RAISEN	23
	TDA REGEL 43: RAISE BEDRAGEN	23
	TDA REGEL 44: INZETTEN MET MEERWAARDE CHIP	23
	TDA REGEL 45: INZETTEN MET MEERDERE CHIPS	24
	TDA REGEL 46: CHIPS INGEZET, MAAR NOG NIET TOEGEVOEGD AAN POT	24
	TDA REGEL 47: HEROPENEN VAN DE INZET	25
	TDA REGEL 48: AANTAL TOEGESTANE RAISES	25
	TDA REGEL 49: GEACCEPTEERDE ACTIE / INZET	25
	TDA REGEL 50: ACTIE INDIEN JE AAN DE BEURT BENT	26
	TDA REGEL 51: VERBALE ACTIE / UNDER CALL IN BEURT	26
	TDA REGEL 52: INCORRECTE BETS, UNDERBETS EN UNDERRAISES	27
	TDA REGEL 53: ACTION "OUT OF TURN" (OOT)	27
	TDA REGEL 54: POTGROOTTE EN POT-LIMIET INZETTEN	28
	TDA REGEL 55: ONGELDIGE AANKONDIGINGEN	28
	TDA REGEL 56: STRING BETS EN RAISES	28
	TDA REGEL 57: ONDUIDELIJKE TERMEN EN BETTEN	28
	TDA REGEL 58: NIET STANDAARD FOLDS	29
	TDA REGEL 59: VOORWAARDELIJKE EN VROEGTIJDIGE AANKONDIGINGEN	29
	TDA REGEL 60: CHIPS TELLEN VAN TEGENSTANDER	29
	TDA REGEL 61: OVER-BETTING MET DE BEDOELING TE CHIPS TE WISSELEN	30
	TDA REGEL 62: VERBORGEN CHIPS BIJ ALL-IN	30

9	OVERIG	31
	TDA REGEL 63: BUITEN HET ZICHT VERVOEREN VAN TOERNOOICHIPS DOOR SPELERS	31
	TDA REGEL 64: KWIJTGERAAKTE EN GEVONDEN CHIPS	31
	TDA REGEL 65: PER ONGELUK GEDODE / GEFOLDE / ONTHULDE HANDEN	31
	TDA REGEL 66: DODE HANDEN EN HET WEGGOOIEN VAN KAARTEN IN STUD POKER	31
	TDA REGEL 67: GEEN ONTHULLING, ÉÉN SPELER PER HAND	32
	TDA REGEL 68: KAARTEN TIJDENS DE HAND LATEN ZIEN / CORRECT FOLDEN	32
	TDA REGEL 69: ETHISCH SPEL	32
	TDA REGEL 70: OVERTREDING VAN DE POKER-ETIQUETTE	32
10	AANBEVOLEN PROCEDURES.....	34
	AP 1: ALL-IN BUTTONS	34
	AP 2: AFRADEN VAN INZETTEN ZONDER ANNONCERING	34
	AP 3: PERSOONLIJKE BEZITTINGEN	34
	AP 4: ONGEORDENDE KAARTEN	35
	AP 5: TE VROEG GEDEELDE KAARTEN	35
	AP 6: EFFICIËNT VERPLAATSEN VAN SPELERS	35
	AP 7: MOMENT VAN DELER WISSELS	36
	AP 8: "HAND VOOR HAND" PROCEDURE	36
	AP 9: AANTAL SPELERS AAN FINALETAFEL	36
	AP 10: TOERNOOI STUD DEELPROCEDURE	36
	AP 11: ANTE-FORMATTEN EN GEEN ANTE-REDUCTIE	37
	AP 12: DELERS DIENEN INZETTEN AAN TE KONDINGEN	37
	AP 13: DELERS MOETEN CHIPS STAPELEN BIJ SPLIT-POT SPELEN	37
	AP 14: WILLEKEURIGHEID KAN WORDEN TOEGEPAST OP SPECIALE SITUATIES	37
	AP 15: JUISTE COMMUNICATIE VAN HET TOERNOOIPERSONEEL	37
	AP 16: AFWEZIGE SPELER BIJ OPBREKEN TAFEL	37
	AP 17: PROCEDURES VOOR WEDDENSCHAPPEN BIJ TOERNOOIEN	38
	AP 18: ORDE VAN MIXED GAMES	38
	AP 19: TIJDREKKEN VERMINDEREN	38
	AP 20: KAARTEN KLAAR VOOR SCHUDDEN	38
	AP 21: SPREIDEN VAN DE POT	38
	AP 22: INZETTEN VAN NIET-NOMINALE ITEMS (BOUNTYCHIPS, KLOKTOKENS, ETC.)	38
11	AANVULLENDE TOERNOOIREGELS MEC EVENTS	39
	MEC REGEL 1: ONTVANGEN VAN STARTSTACK	39
	MEC REGEL 2: START VAN NIEUWE HAND BIJ GEBRUIK VAN MEERDERE DECKS	39
	MEC REGEL 3: TAFEL VERLATEN GEDURENDE TOERNOOIPAUZES	39
	MEC REGEL 4: SPELERS DIE DE POKERPIT VERLATEN	40

MEC REGEL 5: AANTAL SPELERS PER TAFEL	40
MEC REGEL 6: AANTAL SPELERS AAN FINALETAFEL	40
MEC REGEL 7: "HAND VOOR HAND" PROCEDURE	40
MEC REGEL 8: KAARTEN EN/OF CHIPS OVER DE INZETLIJN	41
MEC REGEL 9: EINDE SPEELDAG VAN MEERDAAGS EVENT	41
MEC REGEL 10: GEDRAGSREGELS EN POKER ETIQUETTE	41

1 ALGEMENE REGELGEVING

TDA REGEL 1: Toernooileiding

Het belang van het spel en eerlijkheid heeft de hoogste prioriteit bij het nemen van beslissingen door de toernooileiding. Ongebruikelijke omstandigheden kunnen soms ervoor zorgen dat beslissingen in het belang van eerlijkheid voorrang krijgen op technische regels. Beslissingen van de toernooileiding zijn leidend en definitief.

TDA REGEL 2: Verantwoordelijkheid van spelers

Spelers hebben verschillende verantwoordelijkheden. Voor het plaatsnemen aan tafel moet de speler hun registratie en stoeltoewijzing controleren. Aan tafel heeft de speler de volgende verantwoordelijkheden:

1. De speler verifieert of ze het juiste aantal kaarten gedeeld krijgt voordat er bindende actie plaatsvindt.
2. De speler beschermt zijn eigen hand.
3. De speler is duidelijk aan tafel, in gebaar en terminologie, over te nemen acties.
4. De speler volgt de acties aan tafel.
5. De speler maakt geen action out of turn.
6. De speler verdedigt zijn recht om actie te maken.
7. De speler houdt zijn kaarten duidelijk op of boven tafel.
8. De speler opent duidelijk en zichtbaar alle kaarten bij "Showdown".
9. De speler stapelt zijn chips correct.
10. De speler blijft aan tafel zolang hij aan de hand deelneemt.
11. De speler attendeert de dealer op fouten indien deze worden gemaakt.
12. De speler vraagt om een klok indien dit gerechtvaardigd is.
13. De speler maakt tijdig zijn actie.
14. De speler verplaatst zich zo snel mogelijk naar zijn nieuwe tafel indien zijn huidige tafel wordt opgebroken.
15. De speler zorgt ervoor dat hij alleen zijn eigen hand speelt. (De één speler per hand regel)
16. De speler kent en past de TDA-regels op gepaste manier toe.
17. De speler hanteert gepaste etiquette aan tafel (Zie MEC REGEL 10).
18. De speler informeert de toernooileiding indien er discriminerend of aanstootgevend gedrag zien of wordt ervaren.

Verder is de speler verantwoordelijk voor het algemeen bijdragen aan het ordelijk verlopen van het evenement waarin alle spelers zich welkom voelen.

TDA REGEL 3: Officiële terminologie en gebaren

De officiële inzettermen zijn als volgt: Bet, Raise, Call, Fold, Check en All-in. Daarnaast dienen spelers voorzichtig te zijn met het gebruik van gebaren wanneer ze aan de beurt zijn; het tikken op de tafel betekent een Check. Het is de verantwoordelijkheid van de spelers om hun bedoelingen duidelijk te maken; het gebruik van niet-standaard termen of gebaren is op eigen risico en kan resulteren in een beslissing die anders is dan wat de speler bedoelde. Zie aansluitend TDA REGEL 2 en TDA REGEL 42.

TDA REGEL 4: Identiteit van spelers

Spelers moeten te allen tijde duidelijk herkenbaar zijn. De toernooileiding kan een speler vragen om een item te verwijderen (zoals een zonnebril, capuchon of andere gezichtsbedekking) dat hun herkenning belemmert of storend is voor andere deelnemers. De huisregels van ONK Poker zijn hier van toepassing. De beoordeling van de toernooileiding is hierin leidend.

TDA REGEL 5: Elektronische apparaten en communicatie

- A:** Spelers mogen niet bellen aan tafel. Ringtones, muziek, afbeeldingen, video's enz. moeten onhoorbaar en niet storend zijn voor anderen. Deze en andere apparaten, tools, fotografie, videografie en communicatie mogen geen overlast veroorzaken, het spel vertragen of een oneerlijk voordeel bieden.
- B:** Telefoons en andere apparaten mogen niet op de tafel liggen.
- C:** Spelers met "Live handen" mogen geen elektronische of communicatieapparatuur gebruiken.
- D:** Weddenschap apps en andere pokerstrategie-tools mogen niet aan tafel worden gebruikt. Spelers mogen ook geen pokerstrategieën of gegevens van een ander persoon of bron ontvangen. Overtredingen van TDA REGEL 5 kunnen worden bestraft volgens TDA REGEL 71.

TDA REGEL 6: Officiële taal

Tijdens de hand (vanaf begin "Initial Deal" tot en met de Showdown) is het niet toegestaan een andere taal dan Nederlands, Engels of Duits te spreken. Of men nu aan de hand deelneemt of niet. Deze regel geldt ook voor gesprekken met spelers die niet aan de tafel zitten.

2 PLAATSING SPELERS; OPBREKEN / BALANCEREN VAN TAFELS

TDA REGEL 7: Juiste seating spelers

De plaats (seat) waar de speler terecht komt binnen het toernooi wordt willekeurig toegewezen. Een speler die op een verkeerde seat begint maar met de juiste hoeveelheid fiches, zal naar de correcte seat verhuizen met zijn/haar huidige aantal chips.

TDA REGEL 8: Wachtlijst, late Registratie en re-entries

A: Spelers van de wachtlijst, laat geregistreerde spelers en re-entries ontvangen een volledige startstack en zullen willekeurig een stoel en tafel toegewezen krijgen via hetzelfde proces als een nieuwe speler. Ze doen direct mee aan het spel, behalve als ze tussen de small blind en de button geplaatst worden.

B: N.V.T bij het ONK Poker.

TDA REGEL 9: Bijzondere voorziening

Spelers met speciale behoeften zullen, indien mogelijk, zo goed als mogelijk worden gefaciliteerd (denk aan invaliden, slechthorenden, rolstoelgebruikers e.d.).

TDA REGEL 10: Nieuwe spelers en spelers van opgebroken tafels

A: Nieuwe spelers die deelnemen aan het toernooi en spelers van opgebroken tafels kunnen elke plaats krijgen, inclusief de small blind, de big blind of de button, en zullen de rechten en de plichten van die positie op zich nemen. De enige plaats waar deze spelers een speelronde moeten overslaan, is als de spelers tussen de small blind en de button worden geplaatst.

B: Spelers van een opgebroken tafel krijgen nieuwe tafels en plaatsen toegewezen via een loting aan tafel. Dit proces werkt als volgt:

1. De spelers plaatsen hun chips in een chiprack, deze krijgen zij van de toernooileiding.
2. De spelers ontvangen vanuit de toernooileiding een nieuwe seatingkaart. Deze worden vanaf seat 1 aan tafel uitgedeeld tot aan de laatste seat aan tafel.
3. De spelers gaan direct naar hun nieuwe tafel en stoel.
4. Spelers die aankomen bij hun nieuwe tafel halen hun chips uit de chiprack en plaatsen deze op de rand van de tafel, zodoende kan de toernooileiding deze weer innemen.

Het is niet toegestaan om tijdens de tafel wissel iets anders te doen dan naar de nieuwe tafel te gaan, dit kan leiden tot een penalty. Na aankomst bij de nieuwe tafel kan dit wel.

TDA REGEL 11: Tafels balanceren

A: Bij het balanceren van tafels wordt de speler die als volgende de big blind zou zijn, verplaatst naar de minst gunstige positie. Dit kan ook een enkele big blind zijn, zelfs als dat betekent dat dezelfde stoel twee keer achter elkaar de big blind speelt. De minst gunstige positie is nooit de small blind.

B: N.V.T. bij het ONK Poker.

C: De tafel waar vandaan een speler wordt verplaatst, wordt bepaald door een vooraf vastgesteld proces.

D: Het spel op tafel wordt gestopt indien er minstens 3 spelers minder aanwezig zijn (door eliminatie) dan de op de tafel met de meeste spelers. De toernooileiding kan besluiten om verder te spelen zonder dat dit resulteert in een misdeal. De toernooileiding is verantwoordelijk voor het balanceren van de tafels gedurende het toernooi.

Voorbeeld:

NLHE 9-handed, tafel A heeft 5 spelers, tafel B heeft de meeste spelers met 8. Het spel stopt aan tafel A. Zodra de toernooileiding een speler aan tafel A heeft geplaatst, mag het spel hervat worden.

3 POTTEN / SHOWDOWN

TDA REGEL 12: Kaarten spreken bij showdown

Kaarten bepalen de winnaar. Verbale verklaringen over de waarde van een hand zijn niet bindend tijdens de showdown. Het opzettelijk verkeerd aankondigen van een hand kan echter leiden tot een penalty. Delers moeten de handwaarden tijdens de showdown lezen en aankondigen. Elke speler, ongeacht of deze in de hand zit of niet, moet iets zeggen als ze denken dat er een fout is gemaakt bij het lezen van de handen of het berekenen en toekennen van de pot.

TDA REGEL 13: Kaarten openen / doden van een winnende hand

A: Op correcte wijze kaarten openen houdt in dat:

1. De speler beide kaarten open op tafel neerlegt.
2. De speler ervoor zorgt dat de deler en de andere spelers de hand duidelijk kunnen zien.

B: Bij de showdown dient de speler zijn hand te beschermen tot het zijn beurt is om de kaarten te openen. (Zie TDA REGEL 65) Het risico is voor de speler zelf, indien hij zijn hand niet volledig heeft geopend of heeft laten zien en deze vervolgens muckt, met het idee dat hij de hand heeft gewonnen. Indien de kaarten niet meer volledig te identificeren en terug te halen zijn en de toernooileiding beslist dat de hand niet duidelijk is gezien, heeft deze speler geen recht op de pot. De beslissing van de toernooileiding is leidend.

C: Delers mogen/kunnen een hand die op de juiste wijze geopend en gezien is, niet dood maken.

TDA REGEL 14: Live cards bij showdown

Als één/beide kaarten van een speler face down in zijn geheel over de inzetlijn zijn, betekent dit niet automatisch dat de hand dood is. Spelers kunnen hun gedachten wijzigen en alsnog tot showdown overgaan mits de kaarten 100% te identificeren en terug te halen zijn. De hand is pas dood op het moment dat de kaarten de muck raken.

TDA REGEL 15: Showdown en onrechtmatige handelingen met kaarten

- A:** Als een speler één kaart toont die een winnende hand zou maken, moet de deler de speler aanspreken om alle kaarten te tonen. Als de speler weigert, moet de toernooileiding erbij worden geroepen.
- B:** Als een speler inzet en vervolgens zijn kaarten weggooit in de veronderstelling dat hij gewonnen heeft (en vergeet dat een andere speler nog in de hand zit), moet de deler de kaarten vasthouden en de toernooileiding roepen. Als de kaarten zijn gemuckt en niet 100% zeker te identificeren of terug te halen zijn, is de speler uit de hand en heeft hij geen recht op terugbetaling van zijn inzet. Als de kaarten zijn gemuckt en de speler een inzet heeft gedaan die nog niet is gecallt, wordt het deel van de inzet dat nog niet is gecalled is teruggegeven.

TDA REGEL 16: Kaarten open bij all-in

Alle handen van actieve spelers worden zonder vertraging getoond zodra een speler all-in is, alle inzetacties door de andere spelers zijn voltooid en er geen verdere inzetacties mogelijk zijn.

Let op: Alle actieve spelers zijn verplicht hun kaarten open te tonen, waardoor een hand nooit dood kan zijn.

TDA REGEL 17: Niet all-in showdown en showdown volgorde

- A:** Bij een niet-all-in showdown, aan het einde van de laatste inzetronde, moet de speler die de laatste agressieve actie heeft uitgevoerd als eerste zijn kaarten tonen. Als er geen inzet is gedaan in de laatste ronde, moet de eerste actieve speler na de button als eerste zijn kaarten tonen, en vervolgens gaat het verder met de klok mee.
- B:** In een niet-all-in situatie is de hand beslist zodra alle spelers, behalve één, hun kaarten mucken zonder ze te tonen. De overgebleven speler wint en is niet verplicht zijn hand te tonen.

TDA REGEL 18: Verzoek tot het zien van een hand

- A:** Spelers die geen kaarten meer in bezit hebben tijdens de showdown, of die hun kaarten gesloten hebben weggegooid zonder ze te tonen, verliezen het recht of de mogelijkheid om te vragen om de hand van een speler te zien.

B: Als er een inzet op de river was, heeft elke caller het recht om de hand van de laatste agressieve speler op verzoek te zien ("de hand waarvoor ze betaald hebben"), mits de caller zijn of haar kaarten heeft getoond of nog heeft.

De toernooileiding heeft naar eigen inzicht het recht om andere verzoeken te beoordelen, zoals het verzoek om de hand van een andere caller te zien als er geen inzet op de river was.

TDA REGEL 19: Het spelen van “het board”

Om het board te spelen, moeten spelers alle hole cards tonen om een deel van de pot te krijgen (zie TDA REGEL 13).

TDA REGEL 20: Rest-fiches

Bij alle Hold'em-spellen wordt, in het geval van een rest-fiche (split pot), dit fiche toegewezen aan de eerste actieve speler na de button. Het rest-fiche is altijd gelijk aan de kleinste chipwaarde die in het toernooi aanwezig is.

TDA REGEL 21: Side pots

Elke side pot wordt afzonderlijk geplaatst van de main pot.

TDA Regel 22: Aanvechten van een hand en/of pot

Het lezen van een getoonde hand kan worden aangevochten totdat de volgende hand begint (zie TDA Regel 23). Rekenfouten bij het berekenen en toekennen van de pot kunnen worden aangevochten totdat er bindende actie plaatsvindt in de volgende hand. Als een hand eindigt tijdens een pauze, vervalt het recht op het aanvechten van de hand en/of pot 1 minuut nadat de pot is toegekend.

4 ALGEMENE PROCEDURES

TDA REGEL 23: Nieuwe hand en nieuwe limieten

Een nieuw level begint bij het aankondigen van de toernooileiding of via een audiosignaal door de pokerklok. Het nieuwe level is van toepassing op de volgende hand. Een nieuwe hand begint:

1. Bij de eerste riffle (dus niet bij de chemmy shuffle).
2. Bij het indrukken van de groene knop bij gebruik van een schudmachine.
3. Bij een delerwissel.

Indien een hand bij vergissing start in het voorgaande level en er bindende actie is geweest, wordt de hand afgemaakt in dit level (zie TDA REGEL 36). Indien het nieuwe level start gedurende een delerwissel, zal de nieuwe deler één hand delen in het oude level.

TDA REGEL 24: Chip race

A: Tijdens geplande color-ups, wordt een chiprace gehouden. De chiprace begint altijd bij stoel 1. Een speler kan nooit het toernooi verlaten door een chiprace. Als een speler tijdens de chiprace zijn of haar laatste chips zou verliezen, behoudt de speler één chip van de kleinste chipwaarde in het toernooi.

B: Spelers moeten hun fiches volledig zichtbaar houden en worden geadviseerd om de chiprace te volgen.

C: Als een speler na de chiprace nog fiches heeft van een verwijderde chipwaarde, worden deze uitsluitend omgewisseld voor de huidige chipwaarde tegen gelijke waarde. Fiches van verwijderde grootte die niet het volledige bedrag van de kleinste chip die nog aanwezig is in het toernooi vertegenwoordigen, worden zonder enige compensatie verwijderd.

Voorbeeld: 4 van 25 voor 100. Wanneer dit niet het geval is worden de chips verwijderd zonder compensatie (bijvoorbeeld: 2 van 25).

TDA REGEL 25: Kaarten / chips zichtbaar, telbaar en beheersbaar; Color-Up naar inzicht toernooileiding

- A:** Spelers, delers en de toernooileiding moeten een redelijke schatting van het aantal fiches kunnen maken. Daarom dienen de fiches in telbare stapels te worden gehouden. De toernooileiding adviseert om verticale stapels van 20 fiches van dezelfde waarde te gebruiken als standaard. Fiches van hogere denominaties moeten altijd goed zichtbaar en herkenbaar zijn. Als een toernooileiding een chipstack niet snel kan inschatten, zullen spelers dat waarschijnlijk ook niet kunnen.
- B:** De toernooileiding heeft de verantwoordelijkheid om het aantal en de denominaties van fiches in het spel te controleren. Zij kunnen naar eigen inzicht op elk moment bij één of meer spelers een Color-Up uitvoeren. Color-Ups die naar het inzicht van de toernooileiding worden uitgevoerd, moeten altijd worden aangekondigd.
- C:** Spelers moeten hun actieve handen te allen tijde goed zichtbaar op/boven tafel houden.

TDA REGEL 26: Vervangen van kaarten / decks

Kaarten / decks worden alleen vervangen bij beschadiging. Spelers kunnen geen deckwissel aanvragen.

TDA REGEL 27: Rebuy

N.V.T voor het ONK Poker.

TDA REGEL 28: Rabbit hunting

Rabbit hunting (het onthullen van kaarten die gekomen zouden zijn als de hand niet was geëindigd) is niet toegestaan.

TDA REGEL 29: Vragen om een klok

Spelers moeten tijdig handelen om een redelijk speltempo te behouden. Zodra er naar oordeel van de toernooileiding een redelijke bedenktijd is verstreken, kan de klok worden ingeroepen of het verzoek van een speler om de klok in te schakelen, worden goedgekeurd. Spelers dienen bij hun stoel aanwezig te zijn om een klok te kunnen aanvragen (zie TDA REGEL 30). De speler voor wie de klok wordt ingeroepen heeft 25 seconden om actie te ondernemen, waarna er gedurende de laatste 5 seconden door de toernooileiding hardop wordt afgeteld van 5 naar 0. Als de speler binnen deze tijd

geen actie onderneemt, wordt bij een eerdere bet of raise de hand dood verklaard. In alle andere gevallen wordt de hand gecheckt. Bij twijfel krijgt de speler het voordeel van de twijfel. De toernooidirecteur heeft het recht om de tijdslimieten aan te passen of andere maatregelen te nemen om het speltempo te houden en herhaalde vertragingen te voorkomen. Zie ook TDA REGEL 2 en 70.

5 SPELERS AANWEZIG / HET RECHT OP EEN HAND

TDA REGEL 30: Bij uw plaats en live handen

Om een actieve hand te hebben, moeten spelers bij hun stoel zijn wanneer de laatste kaart van de initiële deal aan alle spelers is gedeeld. Spelers die op dat moment niet bij hun stoel zijn, mogen hun kaarten niet bekijken. Deze worden onmiddellijk dood verklaard. De geplaatste blinds en antes vervallen en gaan naar de pot.

"Bij je stoel" betekent binnen handbereik van je stoel. Deze regel is niet bedoeld voor actieve spelers om tijdens de hand bij hun stoel te gaan staan, tijdens een hand wordt de speler geacht te blijven zitten.

TDA REGEL 31: Aan de tafel met lopende actie

Spelers met een actieve hand (inclusief de spelers die all-in zijn gegaan of op andere manier bij de hand zijn betrokken) moeten aan de tafel blijven voor alle inzetrondes en de showdown. Bij het verlaten van de tafel kan de speler zijn hand niet beschermen en kan hij de actie aan tafel niet volgen. Dit kan leiden tot een penalty van de toernooileiding.

6 BUTTON / BLINDS

TDA REGEL 32: Dode button

Een dead button betekent dat de dealer button op een lege positie ligt, meestal om de juiste volgorde van actie te behouden na het uitvallen van een speler.

Voorbeeld: Speler A zit op de button. Speler B (small blind) wordt geëlimineerd. Speler C (big blind) blijft zitten. De volgende hand schuift de button naar speler B's lege stoel (de dead button) en speler C is wordt de small blind.

TDA REGEL 33: Blinds ontlopen

Spelers die bewust proberen blinde inzetten te ontlopen kunnen een penalty opgelegd krijgen door de toernooileiding. Zie TDA REGEL 71.

TDA REGEL 34: Plaats van de button

A: Als de button op een onjuiste plaats wordt ontdekt voordat bindende actie heeft plaatsgevonden, wordt de fout gecorrigeerd. Is er echter al bindende actie geweest, dan wordt het spel voortgezet.

Bijvoorbeeld: als de button twee keer wordt verplaatst en er bindende actie plaatsvindt, blijft de fout staan en wordt de button bij de volgende hand niet teruggeplaatst. Alle spelers zijn verantwoordelijk voor het controleren van de positie van de button en moeten iets zeggen als ze een fout opmerken (TDA REGEL 2).

B: Tijdens heads-up speelt de speler met de button de small blind en is deze speler pre-flop als eerste aan de beurt. In alle volgende inzetronden is deze speler als laatste aan de beurt. De speler met de big blind ontvangt de eerste kaart. Zodra er twee spelers over zijn, kan het noodzakelijk zijn om de button te verplaatsen om te zorgen dat geen van de spelers twee handen achter elkaar de big blind moet betalen.

7 DEELREGELS

TDA REGEL 35: Misdeals en ongeldige decks

A: Misdeals omvatten, maar zijn niet beperkt tot de volgende situaties:

1. De deler en/of speler twee of meer “boxed cards” in het deck tegenkomt gedurende de initial deal.
Een “boxed card” in poker is een kaart die per ongeluk verkeerd om (met de beeldzijde naar boven) in het deck zit tijdens het delen.
2. De deler de eerste kaart bij de verkeerde stoel deelt.
3. De deler een stoel indeelt, die geen recht heeft op kaarten.
4. De deler een stoel niet indeelt, die wel recht heeft op kaarten.
5. De deler een stoel te veel, of te weinig kaarten deelt (behalve TDA REGEL 37).
6. De deler en/of speler een kaart vindt die niet bij het spel hoort (bijvoorbeeld een Joker).
7. De deler één van de eerste twee gedeelde kaarten (SB of BB) opendraait (toe doen van eigen fout of spelers actie) en/of één van deze twee gedeelde kaarten een boxed card is.
8. De deler twee of meer gedeelde kaarten opendraait.

B: Een speler op de Button kan twee opeenvolgende kaarten gedeeld krijgen

C: Als een misdeal wordt vastgesteld, wordt de hand opnieuw gedeeld (re-deal). De button blijft op dezelfde positie, er worden geen nieuwe spelers toegevoegd en de limieten blijven ongewijzigd. Kaarten worden opnieuw gedeeld aan spelers die oorspronkelijk waren ingedeeld. Spelers die tijdens de misdeal niet aanwezig waren, maar wel aanwezig zijn tijdens de re-deal, mogen deelnemen aan de re-deal (zie Regel 30). Spelers die een straf hebben en oorspronkelijk kaarten ontvingen, krijgen deze opnieuw gedeeld, maar hun hand wordt direct daarna dood verklaard. Zowel de oorspronkelijke deal als de re-deal tellen voor een speler met straf als één hand en niet als twee afzonderlijke handen.

D: Zodra er bindende actie heeft plaatsgevonden (zie TDA REGEL 36), kan een misdeal niet meer worden uitgeroepen; de hand moet worden voortgezet, tenzij het kaartspel ongeldig is verklaard. Niet-standaard kaarten, zoals jokers, dubbele kaarten of kaarten van een onjuiste kleur, die na de actie worden aangetroffen, worden uit het spel verwijderd.

Bijvoorbeeld: Je speelt met een blauw deck, maar er bevindt zich een kaart van een rood deck tussen.

E: Ongeldige decks. Als er 2 of meer kaarten van dezelfde soort en waarde worden gevonden, wordt het deck als ongeldig beschouwd. Andere voorwaarden voor een ongeldig deck kunnen worden bepaald door de toernooileiding. Wanneer een ongeldig deck wordt ontdekt, ongeacht of er bindende actie heeft plaatsgevonden, stopt het spel onmiddellijk en worden alle inzetten teruggegeven. Zodra de hand is afgerond, vervalt het recht om een geschil in te dienen op basis van een ongeldig deck, volgens TDA Regel 22.

TDA REGEL 36: Bindende actie

Bindende actie wordt gedefinieerd als volgt:

A: Iedere twee opeenvolgende acties, waarbij ten minste bij één van de acties chips in de pot zijn gegaan. (dus iedere twee opeenvolgende acties, behalve bij twee checks, twee folds of een check en een fold).

B: Iedere combinatie van drie opeenvolgende acties (b.v. drie checks of drie folds achter elkaar is een bindende actie). Geplaatste blinden tellen niet mee bij het bepalen of er sprake is van bindende actie. Zie ook TDA REGEL 35-d en TDA REGEL 53-b

TDA REGEL 37: Button met te weinig kaarten

Een speler op de button die te weinig kaarten heeft ontvangen, moet dit direct melden. Ontbrekende kaarten voor de button kunnen worden aangevuld, zelfs nadat er bindende actie is geweest. Echter, als de button actie onderneemt terwijl de speler te weinig kaarten heeft (zoals checken of inzetten), wordt de hand van de button dood verklaard.

TDA REGEL 38: Burn cards na bindende actie

Burn cards dienen ter bescherming van het deck en niet om de "volgorde van de kaarten te behouden." Wanneer er bindende actie heeft plaatsgevonden en een hand wordt dood verklaard vanwege een onjuist aantal kaarten, worden alle kaarten van de gedode hand in de muck gelegd (ZIE AP-14). Het deck wordt vervolgens als een normaal deck behandeld, waarbij per straat precies één kaart wordt geburnd. Elke inzetrunde wordt er altijd één kaart geburned, nooit meer.

TDA REGEL 39: Niet correcte flop en voortijdig gedeelde kaarten

- A:** Als de flop uit vier kaarten bestaat in plaats van de vereiste drie, zelfs als de deler weet welke kaart het betreft, zal de deler de toernooileiding inschakelen. De deler draait de vier kaarten om en schudt ze grondig. Vervolgens kiest de toernooileiding willekeurig één kaart die als burnkaart zal worden gebruikt (voor de turn). Zie ook AP-14
- B:** Als er geen burnkaart voor de flop gegeven is, ongeacht of een kaart bekend of gezien is, en er geen actie is geweest, worden de drie kaarten face down geschud. De toernooileiding kiest een kaart die als burnkaart geldt en de twee andere kaarten met de volgende kaart worden de nieuwe flop. Als er ook maar één actie (bijvoorbeeld een Check) is geweest op de getoonde flop, gaat het spel verder met deze flop (oftewel zonder burnkaart). Voor de turn wordt slechts één kaart verbrand, wat tevens ook voor de river geldt.
- C:** Voor te vroeg gedeelde kaarten, zie AP 5.
- D:** Om de integriteit van het spel te beschermen, moeten de kaarten altijd face-down en ongeopend worden geschud wanneer het deck tijdens een hand opnieuw geschud moet worden. Voorbeelden hiervan zijn te vroeg gedeelde kaarten (zie TDA REGEL 39) of ongeordende kaarten.

8 BETS EN RAISES

TDA REGEL 40: Methoden van inzetten: verbaal en met chips

- A:** Een inzet kan zowel verbaal als door het naar voren schuiven van fiches worden geplaatst. Als een speler beide doet, is de eerste actie bindend. Wanneer beide tegelijkertijd plaatsvinden, is de verbale inzet bindend, mits deze duidelijk en verstaanbaar was. Als de verbale inzet niet duidelijk te begrijpen was, worden de naar voren geschoven chips geaccepteerd. In onduidelijke situaties of wanneer de verbale en non-verbale acties elkaar tegenspreken, neemt de toernooileiding een beslissing. Zie hiervoor TDA REGEL 1 en TDA REGEL 57.
- B:** Verbale verklaringen kunnen algemeen zijn (zoals "call" of "raise"), een specifiek bedrag aanduiden (zoals "duizend"), of een combinatie van beide (zoals "raise, duizend").
- C:** Voor alle inzetregels geldt dat het uitspreken van een specifiek bedrag hetzelfde is als het in stilte naar voren schuiven van fiches.
- Bijvoorbeeld: het zeggen van "tweehonderd" is hetzelfde als het naar voren schuiven van 200 in fiches.*

TDA REGEL 41: Methoden van callen

Standaard en acceptabele vormen van callen zijn:

1. Het zeggen van "Call".
2. Het naar voren schuiven van fiches gelijk aan een call.
3. Het stil naar voren schuiven van één meerwaarde chip.
4. Het stil naar voren schuiven van verschillende chips die samen een call vertegenwoordigen. (zie TDA REGEL 45).

Stilzwijgend inzetten met een relatief kleine chip(s) ten opzichte van de inzet is niet standaard, wordt sterk afgeraden, kan bestraft worden en wordt naar inschatting van de toernooileiding geïnterpreteerd, inclusief het feit dat het als een volledige call wordt beschouwd.

Bijvoorbeeld: blinds 2K/4K. Speler A bet 50K, speler B plaatst non-verbaal een chip van 1K.

TDA REGEL 42: Methoden van raisen

In no-limit of pot-limit poker moet een raise voldoen aan het volgende:

1. Het volledige bedrag in één vloeiende beweging over de inzetlijn schuiven.
2. Het bedrag mondeling aangeven voordat de chips over de inzetlijn worden geschoven.

Het is de verantwoordelijkheid van de spelers om hun intenties duidelijk te maken.

TDA REGEL 43: Raise bedragen

A: Een raise moet minimaal gelijk zijn aan de grootste eerdere bet of raise in de huidige ronde. Als een speler een verhoging doet van 50% of meer van de grootste eerdere inzet, maar minder dan de minimaal vereiste verhoging, is de speler verplicht zijn inzet te verhogen tot de minimale geldige raise. Als het minder dan 50% is, wordt het als een call beschouwd, tenzij eerst "raise" is aangekondigd of de speler all-in is (TDA REGEL 45:). Het noemen van een bedrag of het schuiven van chips over de inzetlijn wordt op dezelfde manier behandeld (TDA REGEL 40).
Voorbeeld: De inzet is 1000, en de volgende speler zegt "1400" of schuift 1400 over de inzetlijn; Dit wordt beide gezien als een call.

B: Zonder verdere verduidelijking, maakt het aangeven van een raise met een specifiek bedrag de totale inzet.

Voorbeeld: Speler A plaatst een bet van 2.000. Speler B zegt "Raise, 8.000." De totale inzet is dan 8.000.

TDA REGEL 44: Inzetten met meerwaarde chip

Indien na een bet of blind een meerwaardechip (inclusief je laatste chip) wordt geplaatst zonder dat er mondeling is aangegeven dat er wordt geraised, wordt dit als een call beschouwd. Als een speler wil raisen met een meerwaardechip, moet dit aangekondigd worden voordat de chip het tafeloppervlak raakt. Als er een raise wordt geannonceerd zonder bedrag, wordt de raise gelijk aan de waarde van de meerwaardechip. Indien er geen bet is geweest en een speler een meerwaardechip plaatst, wordt dit beschouwd als een bet van de waarde van de meerwaardechip.

TDA REGEL 45: Inzetten met meerdere chips

A: Wanneer een speler wordt geconfronteerd met een inzet, geldt het volgende: tenzij vooraf duidelijk een verhoging of all-in is aangekondigd, wordt een inzet met meerdere fiches (ook als dit iemands laatste fiches zijn) als een call beschouwd, zolang alle fiches nodig zijn om het call-bedrag te halen. Met andere woorden: als het verwijderen van zelfs de kleinste fiche ervoor zorgt dat het bedrag onder de vereiste call komt, geldt de inzet als een call.

Voorbeeld: Speler A opent voor 400, speler B verhoogt naar een totaal van 1100 (een verhoging van 700), en speler C schuift stilletjes een fiche van 500 en een van 1000 naar voren. Dit is een call, omdat het verwijderen van de fiche van 500 resulteert in minder dan het call-bedrag van 1100.

B: Als niet alle fiches nodig zijn om de call te maken, d.w.z. het verwijderen van één van de kleinste fiches laat het call-bedrag of meer over:

1. Als de speler nog fiches over heeft, dan geldt de 50%-regel zoals genoemd in Regel 43 om te bepalen of het een verhoging is.
2. Een inzet van de laatste fiche(s) van een speler geldt als een all-in, ongeacht of deze de 50%-grens bereikt of niet.

TDA REGEL 46: Chips ingezet, maar nog niet toegevoegd aan pot

A: Om verwarring te voorkomen, moet een speler die geconfronteerd wordt met een raise, en wiens chips nog niet door de deler aan de pot zijn toegevoegd (bijvoorbeeld de blinden of een eerdere inzet), duidelijk aangeven welke actie hij wil ondernemen (call/raise) door dit verbaal te melden, voordat hij chips bij de eerder gedane inzet plaatst.

B: Als een speler wordt geconfronteerd met een raise en duidelijk eerder geplaatste chips terughaalet, dan is de speler verplicht om te callen of raisen. Het is niet toegestaan om de teruggescheelde chips weer over de inzetlijn te plaatsen en vervolgens te folden.

C: Indien nieuwe chip(s) stilzwijgend worden toegevoegd en de inzet onduidelijk is voor de deler / toernooileiding, gelden de call/raise regels van TDA REGEL 41 tot en met TDA REGEL 45 als volgt:

1. Als de eerder ingezette chips niet afdoende zijn voor een call en blijven liggen, of worden teruggenomen, is een inzet van een meerwaarde chip een call. Indien het meerdere nieuwe chips zijn geldt de 50% regel (TDA REGEL 43).
2. Als de eerder ingezette fiches deels worden teruggetrokken of voldoende zijn om de call te dekken, dan geldt het totaal van de uiteindelijke inzet alleen als een raise als het voldoet aan de 50%-regel (TDA REGEL 43 en 45). Is het minder, dan blijft het een call.

Voorbeeld: Blinds 150-300. Er wordt geraised naar 800 en de SB haalt 2 chips van 25 weg en laat de chip van 100 liggen en plaatst daar 1 chip van 1.000 naast. Dit is een verplichte raise naar 1300.

TDA REGEL 47 Heropenen van de inzet

A: In no-limit poker wordt de actie niet heropend voor spelers die al hebben gehandeld, zolang een all-in inzet (of meerdere opeenvolgende kleine all-ins) samen minder bedragen dan een volledige bet of raise, en deze speler bij terugkomst niet wordt geconfronteerd met een volledige bet of raise. (Zie ook TDA REGEL 43)

Als meerdere kleine all-ins ertoe leiden dat de actie wordt heropend, dan moet de minimale raise minstens gelijk zijn aan de laatste volledige en geldige raise in die speelronde.

Voorbeeld: Speler A bet na de flop 100, Speler B gaat all-in met 125, Speler C callt 125 en Speler D gaat all-in met 200. Speler A mag nu weer folden, callen en raisen (door de raise van speler D). Speler C mag in dit voorbeeld niet meer raisen omdat voor deze speler de actie niet is heropend (van 125 -200 is geen volledige raise), tenzij Speler A besluit om een geldige raise te maken voor speler C.

B: N.v.t bij het ONK Poker

TDA REGEL 48: Aantal toegestane raises

In no-limit spellen is er geen limiet aan het aantal raises.

TDA REGEL 49: Geaccepteerde actie / inzet

Poker is een spel van alertheid en continue observatie. Het is de verantwoordelijkheid van de speler om het juiste bedrag van de inzet van een tegenstander vast te stellen voordat de speler callt, ongeacht wat door anderen wordt vermeld. Als een speler om een telling vraagt maar onjuiste informatie ontvangt van een deler en/of speler, en

vervolgens dat bedrag inzet of de call verklaart, heeft de speler de volledige correcte actie geaccepteerd en is hij gebonden aan het juiste inzetbedrag of all-in bedrag. Zoals altijd kan TDA REGEL 1 naar inzicht van de toernooileiding worden toegepast.

TDA REGEL 50: Actie indien je aan de beurt bent

A: Een speler moet wachten met het maken van een actie tot de speler aan de beurt is (Action in Turn). Een speler kan een actie maken door dit mondeling aan te kondigen en/of door chips naar voren te schuiven. Action in Turn is bindend en de chips die in de pot worden geplaatst blijven in de pot.

B: Spelers moeten wachten tot de hoogte van de inzet duidelijk is voordat ze handelen.
Voorbeeld: Speler A zegt "raise" en speler B fold, speler B moet wachten met folden tot het bedrag van A duidelijk is.

TDA REGEL 51: Verbale actie / onder call in beurt

A: Verbale acties "in Turn" (zoals "call" of "raise") verplichten de speler tot het uitvoeren van de volledige actie en zijn bindend.

B: Een speler maakt een undercall door minder dan het vereiste bedrag voor een call aan te kondigen of in te zetten zonder vooraf "call" aan te kondigen. Een undercall leidt tot een verplichte volledige call indien deze "in Turn" wordt gedaan indien:

1. Voor de undercall een bet is gedaan in een "Heads-up" situatie.
2. De undercall een reactie is op een openingsbet is bij iedere willekeurige inzetronde met meer dan 2 actieve spelers.

De openingsbet betreft de eerste inzet met chips (geen check). Pre flop is de BB de openingsbet.

3. In alle overige situaties is de beslissing van de toernooileiding leidend. Deze regel bepaald of een speler een volledige call moet maken, of met toestemming van de toernooileiding zijn inzet mag opgeven en alsnog folden.

C: Indien twee of meer undercalls achtereenvolgens plaatsvinden, gaat de actie terug naar de eerste speler die een undercall maakte. Deze speler moet zijn of haar inzet corrigeren volgens TDA REGEL 51. De toernooileiding bepaalt hoe de handen van de overige spelers worden behandeld, afhankelijk van de situatie.

TDA REGEL 52: Incorrecte bets, underbets en underraises

A: In no-limit-spellen wordt een opening of raise die lager is dan het minimaal vereiste bedrag binnen de huidige inzetronde gecorrigeerd. op de river moet dit vóór de start van de showdown.

Voorbeeld: NLH 100-200. Post flop wordt naar 600 geopend door speler A en speler B annonceert een raise naar 1000 (200 underraise), speler C en D callen. Op dat moment wordt de fout ontdekt. Op dit moment wordt de toernooileiding ingeschakeld. De raise wordt alsnog gecorrigeerd naar 1200 spelers C en D dienen hun call ook aan te vullen naar 1200. Indien de fout pas wordt ontdekt nadat de Turn al is gedraaid (volgende betronde) dan blijft de fout staan.

B: N.V.T. bij het ONK Poker.

TDA REGEL 53: Action “Out of Turn” (OOT)

A: Elke “Action Out of Turn” (check, call of raise) wordt teruggedraaid naar de juiste speler die “Action in Turn” heeft. De action out of turn (OOT) kan worden bestraft en is bindend zolang de actie naar de OOT-speler niet verandert. Een check, call of fold door de correcte speler verandert de actie niet. Als de actie wel verandert, is de OOT-actie niet bindend; elke inzet of raise wordt teruggegeven aan de OOT-speler, die dan alle opties heeft: callen, raisen of folden. Een OOT-fold is echter altijd bindend.

B: Spelers die worden overgeslagen door een action out of turn (OOT) moeten hun recht om actie te maken verdedigen. Als een overgeslagen speler voldoende tijd had om in te grijpen, maar niets zegt voordat er bindende actie (zie TDA REGEL 36) plaatsvindt na zijn beurt, wordt de OOT-actie bindend. De actie wordt dan teruggedraaid en de toernooileiding bepaalt hoe de overgeslagen hand wordt behandeld, afhankelijk van de situatie. Dit kan betekenen dat de hand dood wordt verklaard of dat de speler alleen nog passieve acties mag ondernemen.

Voorbeeld: No Limit Hold'em, blinds 100/200. De speler under the gun (seat 3) bet 600. Seat 4 wordt overgeslagen, waarna seat 5 de 600 callt. Seat 6 denkt kort na en foldt. Op dit moment hebben twee spelers een actie uitgevoerd na seat 4. Deze twee acties voldoen aan de regel voor bindende actie, waardoor de actie bindend wordt. Seat 4 heeft voldoende tijd gehad om de dealer erop te wijzen dat hij was overgeslagen. De out of turn (OOT) actie van seat 5 is nu bindend. Het is aan de toernooileiding om te bepalen welke opties seat 4 nog heeft.

TDA REGEL 54: Potgrootte en pot-limiet inzetten

A: Spelers hebben in no-limit spellen geen recht op een 'count' van de pot

B: N.V.T. bij het ONK Poker.

C: N.V.T. bij het ONK Poker.

D: N.V.T. bij het ONK Poker.

TDA REGEL 55: Ongeldige aankondigingen

Als er voor een speler geen actie is geweest en het volgende aankondigt:

1. "Call", wordt dit beschouwd als een check;
2. "Raise", moet de speler minimaal de minimuminzet plaatsen.

Een speler die "check" aankondigt wanneer hij wordt geconfronteerd met een inzet, kan callen of folden, maar mag niet raisen.

TDA REGEL 56: String bets en raises

String bets en raises zijn niet toegestaan. Dit betreffen inzetten waarbij de speler niet in één vloeiende beweging maar in meerdere bewegingen een inzet plaatst. Een dealer zal hier de desbetreffende speler op aanspreken.

TDA REGEL 57: Onduidelijke termen en betten

Wanneer spelers onofficiële termen gebruiken tijdens het spel, doen zij dit op eigen risico. Deze termen kunnen anders geïnterpreteerd worden dan bedoeld. Als een aankondiging op meerdere manieren kan worden geïnterpreteerd, wordt het meest redelijke bedrag gekozen, zolang dit kleiner of gelijk is dan de pot*.

Voorbeeld: NLHE 200-400, de pot is minder dan 5000, speler zegt "Ik bet vijf." Zonder verdere verduidelijking wordt de inzet 500; als de pot 5000 of meer bedraagt, wordt de inzet 5000.

*De pot is het totaal van alle voorgaande inzetten, inclusief eventuele inzetten die voor een speler zijn geplaatst, maar nog niet aan de pot zijn toegevoegd. Zie TDA REGEL 2, 3, 40 en 42.

TDA REGEL 58: Niet standaard folds

Op elk moment vóór het einde van de laatste inzetronde, geldt het folden "In Turn" indien de speler niet geconfronteerd wordt met een inzet (bijvoorbeeld wanneer er voor de speler alleen een check is geweest of de speler de eerste speler na de flop is), of het folden "Out of Turn", als bindende fold. In deze situaties kan de toernooileiding een penalty geven aan de desbetreffende speler. Zie ook TDA REGEL 15.

TDA REGEL 59: Voorwaardelijke en vroegtijdige aankondigingen

A: Voorwaardelijke uitspraken over toekomstige acties zijn niet standaard en worden sterk afgeraden. Naar oordeel van de toernooileiding kunnen deze bindend zijn en/of bestraft worden met een penalty. *Voorbeeld: "als – dan"-uitspraken; "Als je inzet, dan ga ik raisen."*

B: Als Speler A "bet" of "raise" annonceert en Speler B callt voordat het exacte bedrag van A's inzet bekend is, zal de toernooileiding de inzet bepalen op basis van de situatie. Dit kan mogelijk leiden dat speler B verplicht wordt om het volledige bedrag van speler A te callen.

TDA REGEL 60: Chips tellen van tegenstander

Spelers, delers en de toernooileiding hebben recht op een redelijke schatting van de chipstapels van tegenstanders (TDA REGEL 25.). Een speler mag slechts om een nauwkeurige telling vragen wanneer de speler geconfronteerd wordt met een all-in inzet en het zijn of haar beurt is. De speler die all-in gaat is niet verplicht om de chips te tellen; op verzoek zal de deler of toernooileiding de telling uitvoeren. De "geaccepteerde actie" wordt bij deze toegepast (TDA REGEL 49). Zichtbare en telbare chipstapels (TDA REGEL 25) verbeteren de nauwkeurigheid van de telling aanzienlijk.

TDA REGEL 61: Over-betting met de bedoeling te chips te wisselen

Inzetten mogen niet worden gebruikt om wisselgeld te verkrijgen. Het plaatsen van meer chips dan de bedoelde inzet kan verwarring veroorzaken aan de tafel. Alle chips die zonder aankondiging worden geplaatst, lopen het risico als onderdeel van de inzet te worden geteld.

Bijvoorbeeld: de openingsinzet is 325 voor speler A, die zonder iets te zeggen 525 plaatst (een chip van 500 en een chip van 25), in de veronderstelling dat hij 200 wisselgeld krijgt. Dit wordt gezien als een verhoging naar 650 volgens de regel voor meerdere chips. (TDA REGEL 45).

TDA REGEL 62: Verborgen chips bij all-in

Als een speler all-in gaat en een verborgen chip(s) wordt gevonden nadat een andere speler heeft gecallt, bepaalt de toernooileiding of de chip(s) deel uitmaken van de geaccepteerde actie (TDA REGEL 49). Als de verborgen chip(s) niet deel uitmaakt van de actie:

1. worden de verborgen chip(s) niet uitbetaald wanneer de speler wint;
2. spelen de verborgen chip(s) wel wanneer de speler verliest. De toernooileiding zal de chips aan de winnaar geven.

9 OVERIG

TDA REGEL 63: Buiten het zicht vervoeren van toernooichips door spelers

Spelers mogen toernooichips nooit uit het zicht onttrekken. Bij het verplaatsen naar een nieuwe tafel dienen spelers onmiddellijk hun toegewezen plek in te nemen zonder uit het zicht van andere spelers of de toernooileiding te verdwijnen. Spelers die zich hier niet aan houden, kunnen gediskwalificeerd worden. De chips van de gediskwalificeerde speler worden uit het toernooi verwijderd.

De TDA adviseert dat het huis chipracks beschikbaar stelt voor het vervoeren van chips indien nodig.

TDA REGEL 64: Kwijtgeraakte en gevonden chips

Verloren chips waarvan het eigendom niet met zekerheid kan worden vastgesteld, worden uit het spel genomen.

TDA REGEL 65: Per ongeluk gedode / gefolde / onthulde handen

A: Spelers moeten hun handen te allen tijde beschermen, ook tijdens de showdown terwijl ze wachten op de lezing van hun hand. Als de deler per ongeluk een hand doodt of als naar het oordeel van de toernooileiding een hand is gefold en niet met 100% zekerheid kan worden geïdentificeerd, heeft de speler geen recht op compensatie en komt hij niet in aanmerking voor terugbetaling van geplaatste inzetten. Als de speler een inzet of raise heeft gedaan die nog niet is gecallt, wordt het niet-gecallde bedrag teruggegeven.

B: Als een hand (per ongeluk) gefold is maar wel geïdentificeerd kan worden, blijft deze in het spel, ook al zijn de kaarten gezien.

TDA REGEL 66: Dode handen en het weggooien van kaarten in Stud poker

Niet van toepassing bij het ONK Poker.

TDA REGEL 67: Geen onthulling, één speler per hand

Spelers moeten te allen tijde andere spelers in het toernooi beschermen. Daarom mogen spelers, ongeacht of ze in de hand zitten of niet, niet:

1. De inhoud van live of gemuckte handen bespreken,
2. Advies geven of kritiek leveren op de speelstijl op enig moment,
3. Een hand lezen die nog niet is getoond.

De regel "één speler per hand" is van toepassing. Onder andere verbiedt deze regel het tonen van een hand aan of het bespreken van strategie met een andere speler, adviseur of toeschouwer.

TDA REGEL 68: Kaarten tijdens de hand laten zien / correct folden

Het openen van kaarten terwijl er nog actie mogelijk is, inclusief door de huidige speler wanneer deze de laatste is om te handelen, kan leiden tot een straf, maar niet tot een dode hand. Bij het folden moeten de kaarten laag naar de tafel worden geschoven, niet opzettelijk blootgesteld of hoog gegooid ("helikopteren").

TDA REGEL 69: Ethisch spel

Poker is een individueel spel. Soft Play kan leiden tot een penalty, die kunnen bestaan uit het verlies van chips en/of diskwalificatie. Chip dumping en andere vormen van samenspelen leiden tot diskwalificatie.

TDA REGEL 70: Overtreding van de poker-etiquette

Schendingen van de etiquette kunnen worden bestraft volgens TDA REGEL 71.

Voorbeelden hiervan zijn onder andere: het bewust vertragen van het spel, onnodig aanraken van de persoon, kaarten of chips van een andere speler; herhaaldelijk handelen buiten de beurt, het slecht zichtbaar en telbaar houden van kaarten en/of chips, inzetten buiten het bereik van de deler, beledigend gedrag, onhygiënisch gedrag, en buitensporig praten.

TDA REGEL 71: Waarschuwingen, straffen (penalty's) en diskwalificatie

A: Handhavingsopties zijn onder andere, maar niet beperkt tot:

1. Een verbale waarschuwing
2. Eén of meer "gemiste hand"- of "gemiste ronde"-straffen
3. Diskwalificatie.

Bij gemiste rondes mist de overtreder één hand voor elke speler (inclusief henzelf) aan tafel wanneer de straf wordt gegeven, vermenigvuldigd met het aantal strafonden. Herhaalde overtredingen kunnen leiden tot verhoging van de straffen. Spelers die van de tafel zijn of een straf ondergaan, kunnen worden uitgeschakeld (doodgeblind) uit een toernooi.

B: Een penalty kan worden gegeven aan een speler indien:

1. De speler een kaart laat zien terwijl er nog actie mogelijk is.
2. De speler een kaart(en) van tafel gooit.
3. De speler de etiquette overtreedt.
4. De speler incorrect gebruik maakt van telefoon/device of strategie hulpmiddelen.
5. De speler die de regel overtreedt: 'één speler per hand' regel.

Een penalty wordt gegeven aan een speler indien:

1. De speler doet aan 'soft play'. *
2. De speler vertoont verstorend gedrag.
3. De speler doelbewust de blinden ontloopt.
4. De speler vals speelt of fraudeert.

*Het checken van de zogeheten "Nuts" wanneer een speler de laatste is om te handelen op de river is geen automatische soft play-overtreding; de toernooileider neemt een beslissing op basis van de situatie.

C: Spelers die een straf hebben, moeten van de tafel wegblijven. De kaarten worden naar hun stoel gedeeld, hun blinds en antes worden geplaatst, hun handen worden gedood na de initiële deal.

D: De chips van een gediskwalificeerde speler worden uit het spel verwijderd.

10 AANBEVOLEN PROCEDURES

Aanbevolen procedures zijn richtlijnen die gericht zijn op het minimaliseren van fouten en het verbeteren van het beheer van evenementen. Ze kunnen ook toegepast worden in situaties met te veel variaties om in één algemene regel op te nemen. In dergelijke gevallen kan de meest eerlijke beslissing het combineren van verschillende regels vereisen, waarbij alle omstandigheden in overweging worden genomen en TDA REGEL 1 als voornaamste leidraad wordt gevolgd.

AP 1: All-In Buttons

All-In buttons geven duidelijk aan dat een speler "All-In" is. De deler beheert deze buttons en niet de spelers zelf. Wanneer een speler een "All-In" aankondigt, plaatst de deler een All-In button zichtbaar voor de rest van de tafel voor de speler in kwestie.

AP 2: Afraden van inzetten zonder annoncering

Wanneer een speler een onduidelijk aantal fiches over de inzetlijn schuift zonder de exacte hoeveelheid aan te geven, is het niet de taak van de deler om deze bet of raise direct te tellen. Dit voorkomt dat de deler onbedoeld de intentie van de actie beïnvloedt, verwarring veroorzaakt of fouten maakt. De deler geeft wel aan of het gaat om een bet of een raise. Alleen op verzoek van de speler die in actie is, zal de deler het exacte bedrag tellen.

AP 3: Persoonlijke bezittingen

Het tafeloppervlak speelt een cruciale rol bij het beheren van fiches, het delen van kaarten en het plaatsen van inzetten. Daarom moeten de tafel en de omliggende ruimtes, zoals beenruimte en looppaden, vrij blijven van niet-essentiële persoonlijke bezittingen. Elke pokerroom dient duidelijke richtlijnen te communiceren over welke voorwerpen wel of niet zijn toegestaan in de toernooiruimte.

AP 4: Ongeordende kaarten

Wanneer er nog kaarten moeten worden gedeeld en de overgebleven stapel per ongeluk valt en ongeordend lijkt:

1. Probeer eerst de stapel in de oorspronkelijke volgorde te reconstrueren, indien mogelijk.
2. Als reconstructie niet mogelijk is, maak dan een deck met alleen de kaarten uit het overgebleven deck (niet uit de muck of eerdere burn-kaarten). Deze kaarten moeten worden geschud, ge-cut en als nieuw deck worden gebruikt. Het spel gaat verder met dit nieuwe deck.
3. Als het gevallen deck is vermengd met de muck en/of burn-kaarten, schuffel dan alle vermengde kaarten samen, schud ze, cut het deck en ga verder met het spel met het nieuwe deck.

AP 5: Te vroeg gedeelde kaarten

Wanneer de board- en burn-kaarten te vroeg worden gedeeld, voordat de actie van de voorgaande ronde is afgerond, gelden de volgende algemene procedures:

- A:** Te vroege flop: Laat de flop burnkaart als burnkaart liggen. Neem de te vroeg gedeelde flopkaarten terug in het deck en voor de gehele schudprocedure uit. Deel de flop opnieuw (zonder een extra burnkaart) vanaf het nieuw geschudde deck.
- B:** Te vroege turnkaart: Laat de turn burnkaart als burnkaart liggen. Neem de te vroeg gedeelde turnkaart terug in het deck en voor de gehele schudprocedure uit. Deel de turn opnieuw (zonder een extra burnkaart) vanaf het nieuw geschudde deck.
- C:** Te vroege riverkaart: Laat de river burnkaart als burnkaart liggen. Neem de te vroeg gedeelde riverkaart terug in het deck en voor de gehele schudprocedure uit. Deel de river opnieuw (zonder een extra burnkaart) vanaf het nieuw geschudde deck.
- D:** N.V.T. bij het ONK Poker

AP 6: Efficiënt verplaatsen van spelers

Het verplaatsen van spelers voor het verbreken en balanceren van tafels moet snel gebeuren om te voorkomen dat spelers onterecht blinds missen of anderszins het spel vertragen. Waar mogelijk, moeten spelers chipracks gebruiken voor het vervoeren van chips en moeten er Color-Ups uitgevoerd worden zodat spelers geen abnormaal grote hoeveelheden chips meenemen (zie TDA REGELS 10, 11 en 63).

AP 7: Moment van deler wissels

De TDA adviseert delers om de push 90 seconden voor een geplande pauze of limietverandering te stoppen. Dit voorkomt dat de tijd verstrijkt in cruciale fasen van het spel.

AP 8: “Hand voor hand” procedure

A: Het recht op uitbetaling begint bij de aankondiging: “Beëindig de huidige hand en stop met delen, we gaan hand voor hand spelen.” Als er genoeg spelers uit het spel gaan tijdens de huidige hand om in de prijzen te komen, komen de uitgeschakelde spelers in aanmerking voor een deel van de prijs die wordt uitbetaald voor de desbetreffende plaats(en) in de huidige hand.

Voorbeeld: NLHE-toernooi met 50 uitbetalingen. Er blijven 52 spelers over wanneer de aankondiging wordt gedaan en tijdens de huidige hand worden 3 spelers uitgeschakeld. Alle 3 de spelers zullen delen in de uitbetaling van de 50ste plaats.

B: Tijdens hand-voor-hand speeltijd zal maximaal 3 minuten per hand van de toernooi klok worden afgetrokken.

C: Om spelers zo duidelijk mogelijk de timing van limietveranderingen te laten begrijpen, moet de klok, wanneer mogelijk, met 2 minuten per hand worden verminderd worden in plaats van na "groepen" van meerdere handen.

D: De blinds blijven toenemen naarmate de tijd op de klok verstrijkt, met een snelheid van 2 minuten per hand en wanneer nieuwe niveaus worden bereikt.

E: Spelers worden aangemoedigd, maar niet verplicht, om zittend te blijven tijdens hand-voor-hand speeltijd.

F: In het geval van een all-in en call tijdens hand-voor-hand, moeten de kaarten van alle spelers in de hand face down blijven. Delers mogen geen extra kaarten delen totdat zij daartoe instructie krijgen vanuit de toernooileiding.

AP 9: Aantal spelers aan finaletafel

Bij 10-, 9- en 8-handed toernooien worden twee tafels met elk vijf spelers samengevoegd naar een finale-tafel met 9 spelers.

AP 10: Toernooi Stud deelprocedure

Niet van toepassing bij het ONK Poker.

AP 11: Ante-formatten en geen ante-reductie

Bij gebruik van een enkele ante wordt het aanbevolen om het Big Blind Ante (BBA) formaat te hanteren, waarbij de big blind als eerste wordt berekend. Antes mogen niet worden verlaagd naarmate het toernooi vordert, ook niet aan de finaletafel.

AP 12: Delers dienen inzetten aan te kondigen

Delers dienen tijdens het inzetten aan tafel standaard de waarden van niet-all-in bets aan te kondigen. All-in bets worden alleen geteld op verzoek van de speler die aan de beurt is. TDA REGEL 49 blijft van toepassing. Het plannen en uitvoeren van Color-Ups draagt bij aan een betere telbaarheid van inzetten.

AP 13: Delers moeten chips stapelen bij split-pot spellen

Niet van toepassing bij het ONK Poker.

AP 14: Willekeurigheid kan worden toegepast op speciale situaties

Voor fouten die niet specifiek worden behandeld in de TDA-regels en -procedures, kan de toernooileiding het principe van willekeurigheid toepassen om een passende oplossing te bedenken.

AP 15: Juiste communicatie van het toernooipersoneel

A: Vertrekkende delers dienen inkomende delers op de hoogte te stellen van relevante informatie over de tafel.

Voorbeelden hiervan zijn: blindniveaus, spelers die een waarschuwing of straf hebben ontvangen, of verstorend gedrag.

B: Delers moeten de toernooileiding informeren over bestaande en potentiële overtredingen van TDA REGEL 2 en TDA REGEL 70. Hierbij moet speciale aandacht worden besteed aan discriminerend of aanstootgevend gedrag, zowel in het algemeen als gericht op specifieke spelers of toernooipersoneel.

AP 16: Afwezige speler bij opbreken tafel

Als een speler afwezig is tijdens het opbreken van een tafel, worden zijn of haar chips door de toernooileiding naar de nieuwe tafel verplaatst.

AP 17: Procedures voor weddenschappen bij toernooien

Niet van toepassing bij het ONK Poker.

AP 18: Orde van Mixed Games

Niet van toepassing bij het ONK Poker.

AP 19: Tijdrekken verminderen

Het huis moet duidelijk aankondigen dat het de intentie heeft om tijdrekken te verminderen, zodat spelers begrijpen dat tijdig spelen wordt verwacht. Het wordt aanbevolen dat elk huis creatieve methoden ontwikkelt om tijdrekken tegen te gaan. Enkele succesvolle methoden die door TDA-leden worden gebruikt, zijn:

1. Willekeurige tafelafbrekingen in plaats van tafelloten.
2. Een vast aantal handen per level spelen.
3. Spelen orbit-voor-orbit.
4. Zachte hand-voor-hand aanpak.
5. Invoeren van een shot clock.

AP 20: Kaarten klaar voor schudden

Aan het begin van het toernooi of aan het einde van een pauze, binnen één minuut na het starten of hervatten van het spel, moet de toernooileiding aankondigen: "delers, maak uw decks gereed." Wanneer er minstens 2 spelers aan tafel zitten, zal de deler de kaarten wassen en stapelen, zodat het deck klaar is om te schudden zodra het level begint.

AP 21: Spreiden van de pot

De pot wordt alleen geteld bij pot-limit evenementen. Op verzoek kan de pot worden uitgespreid door de deler om de zichtbaarheid van de chips te vergroten. Zie TDA REGEL 54.

AP 22: Inzetten van niet-nominale items (bountychips, kloktokens, etc.)

Niet van toepassing bij het ONK Poker.

11 AANVULLENDE TOERNOOIREGELS MEC EVENTS

Bij het ONK Poker worden de TDA-regels gehanteerd. In enkele gevallen wordt er echter afgeweken van deze regels en worden er aanvullende richtlijnen gehanteerd die specifiek zijn voor het ONK Poker.

MEC REGEL 1: Ontvangen van startstack

A: Geregistreerde spelers ontvangen hun startstack bij aankomst, zolang dit binnen de late registratieperiode is. Spelers die arriveren na het verstrijken van deze periode kunnen niet meer deelnemen aan het toernooi en ontvangen dus geen startstack.

B: In geval van onvoorziene vertraging kunnen spelers contact opnemen met de toernooileiding om een verzoek in te dienen om hun stack na de late registratieperiode alsnog op tafel te laten plaatsen. Bij goedkeuring door de toernooileiding wordt de stack na de late registratieperiode op tafel geplaatst en afgeblind totdat de speler aanwezig is. De toernooileiding behoudt zich het recht voor om dergelijke verzoeken te weigeren.

MEC REGEL 2: Start van nieuwe hand bij gebruik van meerdere decks

Bij het spelen met twee (of meerdere) decks begint de volgende hand zodra de deler van de nieuwe hand het deck heeft ge-cut of de cut card onder het deck plaatst. Van de spelers wordt verwacht dat zij deze handeling in een normaal tempo uitvoeren, zodat het spel niet opzettelijk wordt vertraagd.

MEC REGEL 3: Tafel verlaten gedurende toernooipauzes

Tijdens de pauze dienen spelers de speeltafels te verlaten. Het is toegestaan om de chip race bij te wonen ter controle, maar houd daarbij minimaal één meter afstand van de tafel. De TDA gaat ervan uit dat pokertoernooien vaste delers hebben, wat bij vrijwel alle ONK Poker-toernooien niet het geval is. Dit betekent dat de toernooileiding (brush) alleen verantwoordelijk is voor het bewaken van de stacks tijdens de pauze. Om dit proces beheersbaar te maken, moeten spelers de speeltafels verlaten totdat de toernooileiding aangeeft dat ze weer plaats kunnen nemen.

MEC REGEL 4: Spelers die de pokerpit verlaten

Spelers hebben het recht om de pokerpit tijdens het toernooi te verlaten. De toernooileiding heeft echter het recht, maar niet de verplichting, om de stack van een speler na 30 minuten afwezigheid uit het toernooi te verwijderen, waardoor de speler wordt uitgespeeld. De speler eindigt op de positie waarop hij zich bevindt op het moment dat hij wordt uitgeschakeld.

MEC REGEL 5: Aantal spelers per tafel

Het ONK Poker streeft ernaar om met 9 spelers per tafel te spelen. Bij een hoge opkomst kan de organisatie besluiten om 10-handed te spelen bij toernooien zonder vaste delers. Bij toernooien met vaste delers wordt altijd 9-handed gespeeld, tenzij de Toernooileiding besluit dat er door overmacht tijdelijk 10-handed gespeeld moet worden. Als er met 10 spelers per tafel wordt gespeeld, zal de toernooileiding de tafels zo snel mogelijk weer terugbrengen naar 9-handed. De toernooileiding zal aankondigen wanneer de overgang van 10-handed naar 9-handed tafels plaatsvindt.

MEC REGEL 6: Aantal spelers aan finaletafel

De finaletafel van elk ONK Poker-toernooi wordt met 9 spelers gespeeld. Een uitzondering kan zich voordoen wanneer er vlak voor de finaletafel meerdere spelers gelijktijdig worden uitgeschakeld, waardoor de finaletafel met minder dan 9 spelers gespeeld kan worden.

MEC REGEL 7: “Hand voor Hand” procedure

Hand voor Hand. Indien tijdens hand voor hand spel meerdere spelers uitgeschakeld worden dan gelden de volgende regels: - indien meerdere spelers aan dezelfde tafel uitgeschakeld worden dan wordt plaatsing bepaald aan de hand van de stackgrootte voor aanvang van de hand. – indien meerdere spelers op verschillende tafels worden uitgeschakeld dan eindigen zij op dezelfde plek. Hieronder twee voorbeelden:

- 1. 50 spelers in het spel met 49 betaalde plaatsen en er vallen 2 spelers uit op verschillende tafels. Deze twee spelers delen plaats 49.*
- 2. 50 spelers met 49 betaalde plaatsen en 3 spelers vallen uit waarvan 2 aan dezelfde tafel en 1 op een andere tafel. Deze 3 spelers delen de som van plaats 48 en 49.*

MEC REGEL 8: Kaarten en/of chips over de inzetlijn

Bij het ONK Poker maken we gebruik van tafels waarop een inzetlijn zichtbaar is. Aan deze inzetlijn zitten de volgende regels:

- Mochten er kaarten volledig over de inzetlijn geschoven worden, (zowel dicht als open) voor de Showdown, dan wordt deze hand automatisch doodverklaart.
- Mochten er chips volledig over de inzetlijn geschoven worden, dan wordt dit automatisch gekenmerkt als actie. Afhankelijk van het aantal chips en de waarde ervan kan dit gezien worden als een Bet, Call of Raise.

MEC REGEL 9: Einde speeldag van meerdaags event

Vijftien minuten voor het einde van de speeldag wordt het nog te spelen aantal handen bepaald door een willekeurige speelkaart. Hiervoor worden de kaarten 3 t/m 7 gebruikt. De kaarten worden geschud en face down gelegd, waarna een willekeurige speler in het toernooi een kaart kiest. Het nummer op de getrokken kaart bepaalt het aantal handen dat nog gespeeld zal worden op alle speeltafels.

MEC REGEL 10: Gedragsregels en poker etiquette

We hebben een aantal algemene gedragsregels die gelden voor alle vormen van interactie, zowel live als online.

Vormen van agressie

Wij zijn tegen alle vormen van agressie, omdat deelname aan het ONK Poker voor iedereen leuk moet zijn.

- **Verbale agressie**, zoals uitschelden, schreeuwen of zeer fel in discussie gaan is niet toegestaan. Godslastering, discriminerende opmerkingen of het gebruik van ziektes om je woorden kracht bij te zetten vallen hier ook onder. Daarnaast benadrukken we dat het agressief toespreken van tegenstanders vanwege hun speelstijl of de keuzes die ze maken tijdens het spel niet is toegestaan. Als mensen je advies willen, vragen ze er wel om.
- **Fysieke agressie**: Je blijft van elkaar en elkaars spullen af. Daarnaast is ook vernieling en het gooien van voorwerpen niet toegestaan.
- **Psychische agressie**: Ook het vernederen of intimideren van andere personen wordt niet getolereerd.

Te gast bij horecagelegenheden

Alle evenementen van het ONK Poker worden georganiseerd in samenwerking met horecagelegenheden. Zonder hen zouden we het ONK Poker niet kunnen organiseren. Zij hebben op hun beurt hun bestaansrecht te danken aan het feit dat zij geld verdienen aan het verkopen van eten en drinken aan gasten. Het is daarom niet toegestaan om je eigen eten en/of drinken mee te nemen naar de evenementen van het ONK Poker.

Sancties

Indien een speler gedragsregels overtreedt die in alle redelijkheid van de speler verwacht kunnen worden en spelers er melding van gemaakt hebben, dan zal deze speler van de overtreding op de hoogte gesteld worden met een daarbij passende sanctie. Ook hierbij merken we op dat we niet de meest strenge organisatie zijn. We doen dingen die niet ernstig zijn graag af met een waarschuwing of door een speler erop te attenderen dat dit gedrag niet gewenst wordt in de community. Bij ernstige overtredingen of herhaaldelijke overtredingen gaan wij zwaarder optreden.

Directe diskwalificatie

Indien een overtreding tijdens het toernooi gemeld wordt bij de dienstdoende brush dan beschikt deze over de mogelijkheid om de betreffende speler tijdens het toernooi hierop aan te spreken of in ernstige gevallen de speler te diskwalificeren.

Een speler die is gediskwalificeerd verliest zijn chips, deze zullen uit het toernooi worden gehaald. De beslissing van de toernooileiding om een speler te diskwalificeren is definitief en niet herroepbaar. Een gediskwalificeerde speler heeft geen recht op terugbetaling of enige andere schadevergoeding.