

BLINDSTRUCTUUR LIVE VOORRONDES ONK POKER 2021/2022
T/M 80 DEELNEMERS

LEVEL DUUR 15 minuten
BEGINSTACK 15.000
LATE REG. Tot start level 6
OVERIG - 15 minuten pauze voor de finale tafel
 - Chip up (500) voor de finale tafel



Level nr.	Duur	Starttijd	Eindtijd	Small Blind	Big Blind	Notes
1	0:15	0:00	0:15	50	100	
2	0:15	0:15	0:30	100	200	
3	0:15	0:30	0:45	150	300	
4	0:15	0:45	1:00	200	400	
5	0:15	1:00	1:15	300	600	
Break	0:15	1:15	1:30	Break	Break	Chip up: 25
6	0:15	1:30	1:45	400	800	
7	0:15	1:45	2:00	500	1.000	
8	0:15	2:00	2:15	600	1.200	
9	0:15	2:15	2:30	800	1.600	
10	0:15	2:30	2:45	1.000	2.000	
Break	0:15	2:45	3:00	Break	Break	Chip up: 100
11	0:15	3:00	3:15	1.500	3.000	
12	0:15	3:15	3:30	2.000	4.000	
13	0:15	3:30	3:45	3.000	6.000	
14	0:15	3:45	4:00	4.000	8.000	
15	0:15	4:00	4:15	5.000	10.000	
16	0:15	4:15	4:30	6.000	12.000	
17	0:15	4:30	4:45	8.000	16.000	
18	0:15	4:45	5:00	10.000	20.000	
19	0:15	5:00	5:15	15.000	30.000	
20	0:15	5:15	5:30	20.000	40.000	
21	0:15	5:30	5:45	30.000	60.000	

BLINDSTRUCTUUR LIVE VOORRONDES ONK POKER 2021/2022
VANAF 81 DEELNEMERS

LEVEL DUUR 15 minuten
BEGINSTACK 15.000
LATE REG. Tot start level 6
OVERIG - 15 minuten pauze voor de finale tafel
 - Chip up (500) voor de finale tafel



Level nr.	Duur	Starttijd	Eindtijd	Small Blind	Big Blind	Notes
1	0:15	0:00	0:15	50	100	
2	0:15	0:15	0:30	100	200	
3	0:15	0:30	0:45	150	300	
4	0:15	0:45	1:00	200	400	
5	0:15	1:00	1:15	300	600	
Break	0:15	1:15	1:30	Break	Break	Chip up: 25
6	0:15	1:30	1:45	400	800	
7	0:15	1:45	2:00	500	1.000	
8	0:15	2:00	2:15	700	1.400	
9	0:15	2:15	2:30	1.000	2.000	
10	0:15	2:30	2:45	1.500	3.000	
Break	0:15	2:45	3:00	Break	Break	Chip up: 100
11	0:15	3:00	3:15	2.000	4.000	
12	0:15	3:15	3:30	3.000	6.000	
13	0:15	3:30	3:45	4.000	8.000	
14	0:15	3:45	4:00	5.000	10.000	
15	0:15	4:00	4:15	7.000	14.000	
16	0:15	4:15	4:30	10.000	20.000	
17	0:15	4:30	4:45	15.000	30.000	
18	0:15	4:45	5:00	20.000	40.000	
19	0:15	5:00	5:15	30.000	60.000	
20	0:15	5:15	5:30	40.000	80.000	
21	0:15	5:30	5:45	50.000	100.000	
22	0:15	5:45	6:00	70.000	140.000	